

Computer Graphics '19 Workshop

The 27th Computer Graphics Workshop 2019

最佳論文獎

1. 從單張筆刷繪畫建立 2.5D 浮雕模型
(傅雲飛, 于洪川, 葉智國, 張建軍 and 李同益)
2. 探討使用者交易資料的視覺化分析系統
(Ping-Hsuan Huang, Li Huang, Yi-Jheng Huang and Wen-Chieh Lin)
3. Google 街景導覽動畫與 3D 虛擬實境顯示
(鄭元楛, 楊傳凱 and 張登文)

佳作論文獎

1. Accurate Anatomy Transfer using Medical Imaging
(Chung Lian, I-Chao Shen and Bing-Yu Chen)
2. 使用三維共軛焦顯微鏡影像之細胞核分割方法 (Ming-Dar Tsai, Yuan-Hsiang Chang, Shao Tang Hong and Tsung-Ting Huang)
3. Camera Shot Recommendation for Virtual Film Set
(Chih-Hsuan Kuo and Tsai-Yen Li)
4. 應用強化學習於產生代理人協同搬運方形物體動畫
(Hsiang-Yu Yang and Sai-Keung Wong)

Virtual Reality Battle^{19'}

VR Battle 2019 決賽得獎名單

數位內容多媒體組

特優：機關勇者 Guardian-The Trap

優等：厲害了我的園

佳作：氣味時光屋

人氣：氣味時光屋

虛擬實境技術與應用組

特優：虛擬實境手寫系統

優等：虛擬實境空手道訓練系統

佳作：AIGOD 程式邏輯體驗遊戲

人氣：VR Cotton Candy