



## 《課程介紹》

隨著技術的進步，3D 互動內容製作的精緻度也不斷提升，但傳統 3D 人物製程門檻較高，非相關專業的內容開發者難以藉一己之力產出高規格的人物角色。現在只要透過先進的角色創作與即時動畫軟體，無需深厚的美術與程式功力就可在短時間內製作出高品質的 3D 角色，並透過簡易的輸出方式產生 VR 360 影片，或將角色帶入遊戲引擎中，讓 VR 內容開發成果更加精美。

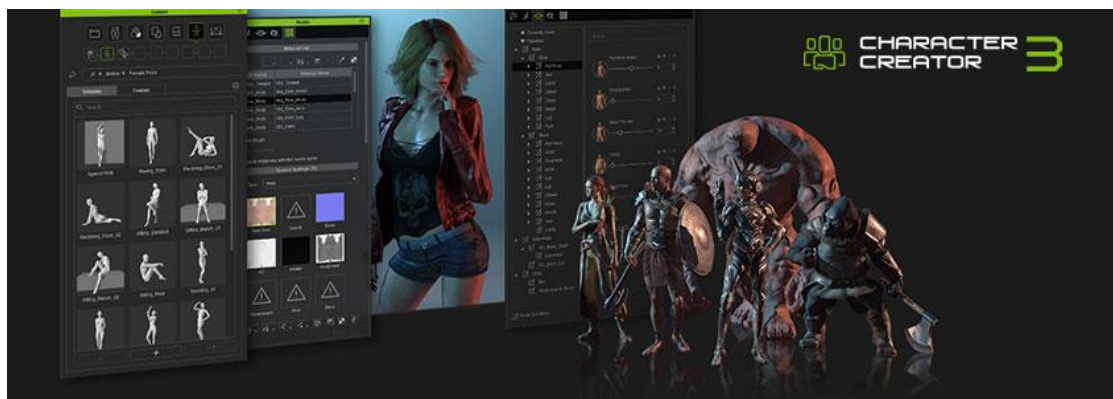
## 《教學內容》

本課程將和學員分享快速創作 3D 人物角色的方法，將角色導入即時動畫軟體，輕鬆產出 VR 360 影片；或透過自動設定插件與腳本，省略繁瑣的設定過程，輕鬆把角色導入遊戲引擎中成為高品質 VR 內容的元素。

## 《課程大綱》

### I. Character Creator 3：快速角色創作

- VR 角色編輯創作 (2 小時)



## II. iClone 7 : 即時動畫工具

- VR 角色動起來 (1 小時)
- VR 360 影片輸出 (1 小時)



## III. Unity & Unreal : 遊戲引擎導入示範

- 利用 CC Auto-Setup Script 將角色導入 Unity (1 小時)
- 利用 CC Auto-Setup Plug-in 將角色導入 Unreal (1 小時)

